



ENCUENTRO PARA DIRECTORES Y COORDINADORES TIC

LA ENSEÑANZA DE LA PROGRAMACIÓN EN LAS AULAS

SÁBADO 25 DE ABRIL

De 12:00 a 13:30 horas

 DIRECCIÓN

Av. Reina Victoria 15 posterior, 28003 Madrid
Metro Cuatro Caminos – Guzmán el Bueno

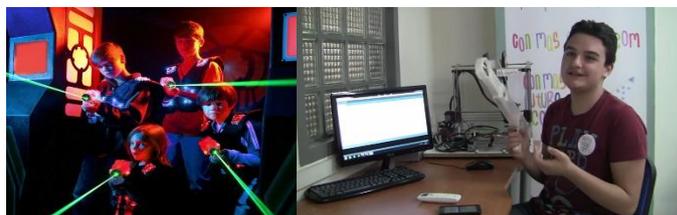
AGENDA



De 12:00 a 12:30 Showroom y demostraciones

Exposición tecnológica interactiva para conocer diferentes aplicaciones de la programación y la electrónica en un entorno educativo

- Video ejemplo de Diego Soto, alumno de conmasfuturo explicando como ha hecho un Laser Tag [AQUÍ](#)



De 12:30 A 14:00: Talleres gratuitos para hijos del equipo escolar

- **Taller para niños de 5 a 7 años. "MI COMPAÑERO ES UN ROBOT":**
Convertirán a sus amigos en robots vivos y luego serán capaces trasladar su experiencia al mundo virtual programando con Scratch Chupete, una adaptación de la popular herramienta que hemos realizado en ConMasFuturo para los más pequeños.
- **Taller para niños de 7 a 9 años. "EL GRAFITI ELECTRÓNICO".**
Disfrutarán a lo grande dibujando entre todos un grafiti al que luego dotarán de vida con las tecnologías de littleBits y Makey Makey.
- **Taller de 10 a 13 años. "MINECRAFT":** millones de personas en todo el mundo aprenden y se divierten con este popular juego recientemente comprado por Microsoft. Crearán mapas, mundos propios, buscarán recursos, ¡lo pasarán genial!

INSCRIPCIÓN

Plazas limitadas
según orden de llegada

comunicacion@conmasfuturo.com – 91.060.11.26

De 12:45 a 13:30: Seminario La enseñanza de la programación en las aulas

A cargo de profesores especializados, Antolín García, fundador del proyecto ConMasFuturo.com y de sus dos hijos de 14 años e inspiradores del proyecto, Diego y Sofía García, que explicarán en qué consisten diferentes tecnologías y su aplicación educativa.

Entre otras cosas, explicarán el funcionamiento y la creación por parte de los niños del rifle láser conectado con Bluetooth con una APP Android que lo controla o como controlar un videojuego creado con Unity utilizando como mando un móvil Android o una placa Arduino.

13:30 a 14:00: Visita de los padres a los talleres

Sus propios hijos les mostrarán los proyectos que han realizado en los talleres.